

## 《计算机图形学》

<b>课程名称</b>		计算机图形学			<b>课程编号</b>	1920078	
<b>英文名称</b>		Computer Graphics			<b>课程类型</b>	本专业推荐选修课	
<b>学时</b>	27	<b>其中：理论学时</b>	27	<b>实验学时</b>	0	<b>实践学时</b>	0
<b>学分</b>	1.5	<b>预修课程</b>	C 语言程序设计、高等数学、 线性代数		<b>适用对象</b>	计算机科学、统计学	
<b>课程简介</b>		<p>计算机图形学（CG）是一个不断发展的全新的技术领域，它的应用已经渗透到我们生活的各个领域例如：计算机游戏，特技电影等。本课程的主要内容有：图形学的基本原理、方法和应用、二维图形中基本图素的生成算法、二维图形的基本填充算法、二维图形变换、三维几何造型技术、三维图形显示和消隐处理、三维图形的变换、真实感图形与可视化技术等。本课程的目的是使学生了解 CG 的最新的研究成果和前沿的研究课题，激发学生深入学习计算机图形学的兴趣。</p>					